创意编程竞赛 K/P 赛项规则

一. 活动主题

创意编程 智造未来

二. 活动时间

线上初赛作品提交时间：**2023 年 12 月 10 日**，提交初赛作品至
18813799655@163.com

2023 年 12 月 23 日（暂定）进行线下决赛。

三. 活动内容

计算机编程类：创意编程竞赛

利用编程猫创作工具（源码编辑器/海龟编辑器），根据赛事主题进行比赛。

源码编辑器：源码编辑器是具有国内自主知识产权的图形化编程工具，除了创作需要的基本功能之外，还支持微信扫码分享、生成 exe、音乐画板、素材商城、AI 积木实验室、云变量、打印教案、接入硬件、物理引擎等各种有趣的功能。可以用源码编辑器进行跨学科编程作品、游戏程序、动画故事等作品创作。

海龟编辑器：海龟编辑器覆盖了 python 99%的功能，支持一键安装第三方库、辅助安装 python3 完成环境搭建。另外，海龟编辑器还支持硬件编程，同步学习物联网与开源硬件，内置了智能纠错功能，高中 python 新课标高考考点可在海龟编辑器中实现。

四. 参赛组别

1. Kitten 组：1-6 年级（个人赛）

参赛工具：源码编辑器（Kitten）

2. Python 组：5-6 年级、初中、高中（个人赛，含职中）

参赛工具：海龟编辑器（Python）

五. 活动形式

（一）初赛

初赛统一采取线上比赛方式。根据比赛要求，按规定主题进行作品创作，在规定时间内提交。

（二）复赛

按实际情况进行线上复赛或线下复赛（具体另下发通知）

复赛形式为答题+主题创作，各占比 50%。

六. 活动规则

1、源码编辑器(Kitten)作品文件格式后缀名为.bcm,文件单个图片和音乐素材不能大于 5M。2、海龟编辑器(Python)提交文件为:py 文件+作品资源包，.py 文件仅限 1 个；作品资源包内所有文件统一保存在根目录.下，且压缩后不能大于 50M；作品资源包压缩格式详见官网。

2、参赛作品必须为原创，不得抄袭，一经发现，取消参赛资格。

七. 活动要求

1. 参赛选手根据赛事要求和赛事时间完成报名和比赛。

2. 参赛选手一律使用编程猫平台进行创作，并将参赛作品/文件夹保存为“姓名+学校+作品名称”的格式，如：张三+xxx 小学+源码世界。

3. 作品设计要求：

为保证作品加载流畅，单个图片和音乐素材不能大于 5M。大赛作品类型不作特别限制，任意类型均可，以下提供四个参考类型，仅供参考：

A. 艺术展示类：围绕主题，引入图片、声音、视频等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示。

B. 互动游戏类：围绕主题制作各种竞技类、探险类、角色扮演类及体育棋牌类游戏等。

C. 实用工具类：围绕主题制作有实用价值，能解决学习和生活中的实际问题的小程序和小工具。

D. 科学探索类：围绕主题，模拟场景或进行数据采集、统计、

分析、研究、科学实验等科学类的趣味展示与探究程序。

4. 程序运行：

(1) 在现场赛事进行过程中无暂停。

(2) 比赛过程中不得替换参赛作品，不可对赛事平台进行变更。

5. 作品说明可包含在作品中，也可另行提交文件说明。

八. 评分标准

项目	指标描述		分值
主题内容	1. 作品主题明确，内容清晰完整。	15	30
	2. 作品表达、展现逻辑清楚，符合主题。	15	
程序设计	1. 作品设计步骤清晰，代码数合理，运行简洁高效。	10	50
	2. 程序设计逻辑严谨合理，运行流畅、高效，无明显错误。	10	
	3. 程序设计稳定性高，结构合理，代码规范。	10	
	4. 通过多样、合理算法解决复杂计算问题。	10	
	5. 程序设计有创新性，功能多样，形式新颖或能创新性解决实际问题。	10	
艺术审美	1. 界面美观、色彩协调、布局设计独到，富有新意。	5	20
	2. 角色富有美感，大小协调、有特点、有个性。	5	
	3. 场景设计合理，符合主题要求。	5	
	4. 作品音效生动、有趣，音质清晰，与画面运行效果一致。	5	