

编程竞赛 C++赛项

一、参赛组别

参赛组别	C++语言组
面向学生	9-15 岁，约四年级至初三
竞赛环境要求	操作系统：windows7 及以上 语言版本：GCC9.3.0/G++9.3.0 编辑器：VS code / dev c++

二、竞赛考纲范围

● C++语言组：

序号	考点
1	计算机基础知识，如冯·诺依曼计算机基本原理、计算机历史等
2	了解 C++的基本语法格式，了解标识符、关键字、常量、变量、字符串、表达式、头文件、命名空间、主函数、返回值等基本概念
3	了解变量与常量的概念，熟悉其赋值、输入输出的方法过程，了解其基本数据类型定义与转换的方法
4	掌握程序的结构，如顺序结构、分支结构、循环结构，掌握编程逻辑表达式
5	了解数学库常用函数
6	了解基本 STL 模板应用：栈、队列、链表、向量等
7	掌握对字符串的处理
8	了解指针的概念
9	掌握数据结构：线性表、树、图
10	掌握基础算法，具备计算思维，能够使用逻辑方法解决具体问题，如枚举、模拟、贪心、递归等，了解排序、图论及动态规划相关算法

三、活动时间

竞赛组别	赛事阶段	赛事时间（待定）
C++语言组	初赛	2023 年 12 月 10 日
	复赛	2023 年 12 月 23 日

四、竞赛形式

（一）初赛：

统一采取线上比赛的方式。参赛详情流程及环境要求将另下发赛前通知知会参赛学生。

参赛学生须根据初赛比赛要求，在赛前完成竞赛环境部署、流程模拟测试等赛前准备工作；在参赛期间，可使用本地电脑与工具调试程序，并按要求在线上平台提交答题结果，初赛题型覆盖选择题、填空题、编程题，比赛时长为 2 小时。

（二）复赛：

复赛按实际情况采取线下比赛或线上比赛。具体参赛详情流程及注意事项将另下发赛前通知知会晋级参赛学生。

参赛学生在参赛期间，可使用考场本地电脑与工具调试程序，并按要求在线上平台提交答题结果，复赛题型为综合编程题，比赛时长为 1.5 小时。

五、竞赛评分标准

1. 非编程类题型以提交后的唯一答案为主，回答正确即可得分。
2. 编程类题目按通过用例数进行分数累计，单道题目最低为 0 分（出现编译错误、运行错误、超时或未通过任何用例），最高为 100 分（以恰当的时间复杂度及空间复杂度完成题目要求并通过全部用例）。
3. 初赛分数满足晋级分数线即可晋级复赛，颁发优秀奖。复赛按得分排名进行评奖。

六、咨询赛项

联系电话：18038561518，参赛事宜：扫码咨询。

